



T.C.

MİLLÎ SAVUNMA ÜNİVERSİTESİ

DENİZ ASTSUBAY MESLEK

YÜKSEKOKULU

BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ



**BİLGİSAYAR DERSANESİ FÖYÜ
(İNTERNET PROGRAMCILIĞI)**

2022

İÇİNDEKİLER

Sayfa No

BİLGİSAYAR DERSHANESİNDE DİKKAT EDİLECEK HUSUSLAR.....	i
DENEY RAPORUNUN HAZIRLANMASI	ii
GENEL BİLGİLER.....	iii



BİLGİSAYAR DERSHANESİNDE DİKKAT EDİLECEK HUSUSLAR

- 1.** Derslerde kullanılacak bilgisayarları kullanacak öğrenciler öğretim görevlisinin direktifleri doğrultusunda devreye alacaktır.
- 2.** Bilgisayar Dershanesine gelmeden önce işlenecek ders ile ilgili ders kitabı okunacak, nazari eğitimler alınmış olarak uygulamada nelerin yapılacağı öğrenciler tarafından bilinecek ve uygulama esnasında öğretim görevlisinin direktifleri doğrultusunda cihaz çalıştırılacaktır.
- 3.** Bilgisayar Dershanesine gelirken yanınızda ders kitabı getirilecek günlük kıyafet giyilmiş olacaktır.
- 4.** Bilgisayarlar devreye alındıktan sonra sistemlerin kontrolünü yapıp öğretim görevlisinin direktifleri doğrultusunda çalışmaya başlayınız.
- 6.** Uygulama eğitimleri yaparken yüksek sesle konuşmayınız.
- 7.** Uygulama sırasında diğer arkadaşlarınızı rahatsız etmeyiniz.
- 8.** Bilgisayar dershanesinde sistemlerle çalışma öncesinde öğretim görevlisi tarafından yapılan açıklamaları mutlaka dikkatlice dinleyiniz ve gerektiği şekilde uygulayınız.
- 9.** Sistemleri dikkatli ve özenli kullanınız. Sistemlerde meydana gelebilecek bir hasarın maddi olarak tarafınızdan karşılanacağını unutmayınız.
- 10.** Uygulama derslerini bitirdikten sonra sistemleri öğretim görevlisinin belirttiği şekilde kapatınız, çalışma ortamını düzenli bir şekilde bırakınız.
- 11.** Uygulama derslerine devam zorunluluğu vardır. Bundan dolayı devama gereken hassasiyeti gösteriniz.
- 12.** Sistemlerin çalışma ve kontrolleri ile ilgili yapılan uygulamaların ve derslerin, sistem çalışma fonksiyonlarının öğrencilerin teorik derslerinin uygulamaya yansımaları öğretim görevlisi tarafından kontrol edileceğini ve gerekli durumlarda ikazlar yapılacağını unutmayınız.

DENEY RAPORUNUN HAZIRLANMASI

1. Bilgisayar dershanesinde deneysel herhangi bir faaliyet yapılmamaktadır.



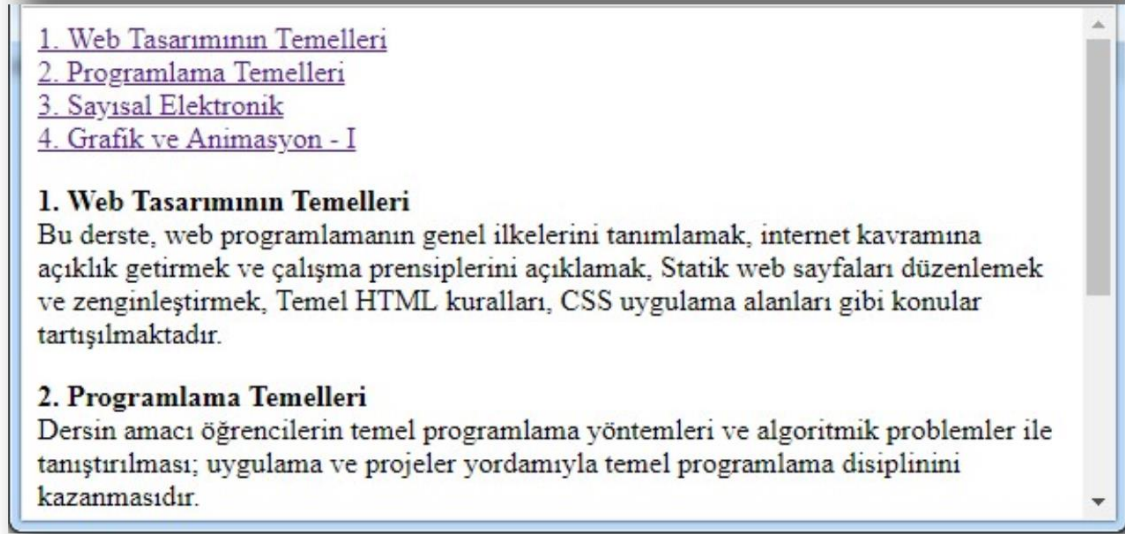
GENEL BİLGİLER

Bilgisayar Dershanesi; Dz.K.K.lığı bağlısı unsurlarda görev alacak Bilgi Teknolojileri Astsubaylarına,

1. İnternet Programcılığı dersi kapsamında Visual Studio Code programı ile Statik/Dinamik WEB sayfaları tasarlamak, Web sayfalarının içeriklerini geliştirmek için gerekli diğer script dillerini kullanabilmek,



ÖRNEK 1.1: HTML etiketleri yardımıyla aşağıdaki sayfayı oluşturunuz.



Program Kodları:

```
<html>
<head>
<body>
<a href="#web">1. Web Tasarımının Temelleri</a><BR>
<a href="#prog">2. Programlama Temelleri</a><BR>
<a href="#say">3. Sayısal Elektronik</a><BR>
<a href="#grafik">4. Grafik ve Animasyon - I</a>

<p><a name="web"><b>1. Web Tasarımının Temelleri</b></a><BR>
Bu derste, web programlamanın genel ilkelerini tanımlamak,
internet kavramına açıklık getirmek ve çalışma prensiplerini açıklamak,
Statik web sayfaları düzenlemek ve zenginleştirmek, Temel HTML kuralları,
CSS uygulama alanları gibi konular tartışılmaktadır.</p>
<p><a name="prog"><b>2. Programlama Temelleri</b></a><BR>
Dersin amacı öğrencilerin temel programlama yöntemleri ve
algoritmik problemler ile tanıştırılması; uygulama ve projeler yordamıyla
temel programlama disiplini kazanmasıdır.</p>
<p><a name="say"><b>3. Sayısal Elektronik</b></a><BR>
Sayısal elektronik ile ilgili temel kavramları kavrayabilme,
Sayısal mantık devreleri ile ilgili sayı sistemlerini ve kodları tanıyabilme,
Mantık kapılarını ve işleyişini kavrayabilme, Boolean matematiğini ve karnough
diyagramlarını kavrayabilme ve dijital mantık devrelerinin sadeleştirilmesinde
kullanabilme, Flip-Flop çeşitlerini tanıyabilme, özelliklerini kavrayabilme.</p>
<p><a name="grafik"><b>4. Grafik ve Animasyon - I</b></a><BR>
Bu ders ile öğrenciye, web sayfalarında kullanılan resim ve
animasyonları oluşturarak, bunlar üzerinde düzenlemeler yapabilme
yeterliklerini kazandırılacaktır.</p>
</body>
</html>
```


ÖRNEK 1.2: Listeleme etiketlerini kullanarak aşağıdaki sayfayı oluşturunuz.

1. Volkswagen
 - Golf
 - Jetta
 - Passat
2. Hyundai
 - Accent Blue
 - i20
 - i30
3. Ford
 - Focus
 - Fiesta
 - C-Max

Program Kodları:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <ol>
      <li>Volkswagen</li>
        <ul type = "disc">
          <li>Golf</li>
          <li>Jetta</li>
          <li>Passat</li>
        </ul>
      <li>Hyundai</li>
        <ul type = "circle">
          <li>Accent Blue</li>
          <li>i20</li>
          <li>i30</li>
        </ul>
      <li>Ford</li>
        <ul type = "square">
          <li>Focus</li>
          <li>Fiesta</li>
          <li>C-Max</li>
        </ul>
    </ol>
  </body>
</html>
```

```
</ul>

</ol>

</body>

</html>
```

ÖRNEK 1.3: Aşağıdaki sayfayı tasarlayınız.

Örnek Çalışma

	Deniz Astsubay Meslek Yüksekokulu	
	Kara Kuvvetleri Komutanlığı	
	Hava Astsubay Meslek Yüksekokulu	

ÖRNEK 1.4: <div> etiketlerinin yazı rengini beyaz, arkaplan rengini kırmızı, kutu genişliğini 200px, kutu yüksekliğini 150px olarak değiştirin.

Program kodları:

```
<style>
div{
    color:white;
    background-color: red;
    width: 200px;
```



```
height: 150px;  
}  
</style>
```

ÖRNEK 1.5: id değeri kutu1 olan etiketin yazı rengini beyaz, arka plan rengini kırmızı, kutu genişliğini 200px, kutu yüksekliğini 150px olarak değiştirin.

Program kodları:

```
<style>  
#kutu1{  
color:white;  
background-color: red;  
width: 200px;  
height: 150px;  
}  
</style>
```

ÖRNEK 1.6: Aşağıdaki tabloyu tasarlayınız.

Sıra	Ad	Soyad	Yaş
1	Asuman	Göldağ	29
2	Ünlüsoy	Mansur	49
3	Cansen	Karaburun	84
4	Ülküsel	Özkahraman	73
5	Funda	Sığırcı	38
6	Edibe	Farımaz	89
7	Uluer	Akgül	38
8	Tarimer	Zumba	60
9	Şule	Alaca	66
10	Hafız	Bayduz	38

Program kodları:

```
<html>  
  <head>  
    <meta charset="utf-8">  
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
```

```
shrink-to-fit=no">
    <title>Örnekler</title>
    <style>
        #personel {
            border-collapse: collapse;
            width: 100%;
            background-color: #ecf0f1;
            font-weight: bold;
        }

        #personel td, #personel th {
            padding: 8px;
        }

        #personel th {
            background: #3498db;
            padding-top: 12px;
            padding-bottom: 12px;
            text-align: left;
            color: #fff;
        }

        #personel td{
            color:#2c3e50;
        }
    </style>
    </head>
    <body>
    <table id="personel">
    <tr>
        <th>Sıra</th>
        <th>Ad</th>
        <th>Soyad</th>
        <th>Yaş</th>
    </tr>
```

```
<tr>
  <td>1</td>
  <td>Asuman</td>
  <td>Göldağ</td>
  <td>29</td>
</tr>
<tr>
  <td>2</td>
  <td>Ünlüsoy</td>
  <td>Mansur</td>
  <td>49</td>
</tr>
<tr>
  <td>3</td>
  <td>Cansen</td>
  <td>Karaburun</td>
  <td>84</td>
</tr>
<tr>
  <td>4</td>
  <td>Ülküsel</td>
  <td>Özkahraman</td>
  <td>73</td>
</tr>
<tr>
  <td>5</td>
  <td>Funda</td>
  <td>Sığırcı</td>
  <td>38</td>
</tr>
<tr>
  <td>6</td>
  <td>Edibe</td>
  <td>Farırmaz</td>
  <td>89</td>
```

```
</tr>
<tr>
  <td>7</td>
  <td>Uluer</td>
  <td>Akgül</td>
  <td>38</td>
</tr>
<tr>
  <td>8</td>
  <td>Tarimer</td>
  <td>Zimba</td>
  <td>60</td>
</tr>
<tr>
  <td>9</td>
  <td>Şule</td>
  <td>Alaca</td>
  <td>66</td>
</tr>
<tr>
  <td>10</td>
  <td>Hafız</td>
  <td>Bayduz</td>
  <td>38</td>
</tr>
</table>

</body>
</html>
```

ÖRNEK 1.7: Aşağıdaki form sayfasını tasarlayınız.

Ad:

Soyad:

Eposta:

Mesaj:

Program kodları:

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
shrink-to-fit=no">
    <title>Örnekler</title>
  <style>
    #form-alan{
      width: 600px;
      margin-top: 25px;
    }

    #form-alan input, #form-alan textarea {
      padding: 5px;
      width: 471px;
      font-family: Helvetica, sans-serif;
      font-size: 1.4em;
      margin: 0px 0px 10px 0px;
```

```
border: 2px solid #ccc;
}

#form-alan textarea {
height: 90px;
}

#form-alan textarea:focus, #form-alan input:focus {
border: 2px solid #900;
}

#form-alan input[type="submit"] {
width: 100px;
float: right;
border: 3px solid #2980b9;
background: #fff;
color: #2980b9;
}

label {
float: left;
text-align: right;
margin-right: 15px;
width: 100px;
padding-top: 5px;
font-size: 1.4em;
}
</style>
</head>
<body>
<div id="form-alan">

<form method="post" action="#">
<label for="Ad">Ad:</label>
<input type="text" name="Ad" id="Ad" />
```



```
<label for="Soyad">Soyad:</label>
<input type="text" name="Soyad" id="Soyad" />

<label for="Email">Eposta:</label>
<input type="text" name="Email" id="Email" />

<label for="Mesaj">Mesaj:</label><br />
<textarea name="Mesaj" rows="20" cols="20" id="Mesaj"></textarea>

<input type="submit" name="kaydet" value="Kaydet" />
</form>
</div>
</body>
</html>
```

ÖRNEK 1.8: Aşağıdaki aşağı açılır menüyü yapınız.



Program kodları:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<ul>
  <li>Anasayfa</li>
  <li>Hakkımızda</li>
  <li>
    Dersler
    <ul>
      <li>Web Tasarım</li>
      <li>Yapay Zeka</li>
      <li>Mobil Programlama</li>
    </ul>
  </li>
  <li>İletişim</li>
</ul>
</body>
```

```
body {
  font-family: Helvetica, Arial, sans-serif;
  padding: 20px 50px 150px;
  font-size: 13px;
  text-align: center;
  background: #F09819;
  background: -webkit-linear-gradient(to left, #F09819 , #EDDE5D);
  background: linear-gradient(to left, #F09819 , #EDDE5D);
}
ul {
  text-align: left;
  display: inline;
  margin: 0;
  padding: 15px 4px 17px 0;
```

```
list-style: none;
box-shadow: 0 0 5px rgba(0, 0, 0, 0.15);
}
ul li {
font: bold 12px/18px sans-serif;
display: inline-block;
margin-right: -4px;
position: relative;
padding: 15px 20px;
background: #fff;
cursor: pointer;
transition: all 0.2s;
}
ul li:hover {
background: #555;
color: #fff;
}
ul li ul {
padding: 0;
position: absolute;
top: 48px;
left: 0;
width: 150px;
box-shadow: none;
display: none;
opacity: 0;
visibility: hidden;
transition: opacity 0.2s;
}
ul li ul li {
background: #555;
display: block;
color: #fff;
text-shadow: 0 -1px 0 #000;
}
```

```
ul li ul li: hover { background: #666; }  
ul li: hover ul {  
  display: block;  
  opacity: 1;  
  visibility: visible;  
}
```

ÖRNEK 1.9 :Değişkene aktarılan herhangi bir sayının faktöriyelini bulan programı kodlayınız.

Program kodları:

```
<script>  
  
  let sayi = prompt("Lütfen bir sayı giriniz.");  
  
  let faktoriyel = 1;  
  
  if(sayi < 0) {  
    console.log("Lütfen pozitif bir tamsayı giriniz!")  
  } else{  
  
    for(let i = 1; i <= sayi; i++){  
      faktoriyel = faktoriyel * i;  
    }  
    console.log("Faktöriyel : " + faktoriyel);  
  }  
  
</script>
```

ÖRNEK 1.10:1-100 arasındaki sayıları ekrana yazdıran fakat 3'e tam bölünen sayıları yazdırmayan programı kodlayınız.

```
<script>  
for(var i = 1 ; i <=100;i++){  
  if(i % 3 == 0)
```

```
    continue;  
    console.log(i);  
}  
  
</script>
```

ÖRNEK 1.11: Değişkene aktarılan değerinin asal olup olmadığını kontrol eden programı kodlayınız.

Program kodları:

```
var text="";  
var sayi=0;  
  
function asalHesapla()  
{  
    var sayac=0;  
    sayi= prompt("Lütfen bir sayı giriniz:");  
    for(i=2; i<sayi; i++)  
    {  
        if(sayi%i==0)  
        {  
            sayac++;  
        }  
    }  
    if(sayac==0)  
    {  
        text="Asal";  
    }  
    else  
    {  
        text="Asal değil";  
    }  
}
```

ÖRNEK 1.12: Aşağıdaki 1-100 arası rastgele tam sayı üreten programı yazınız.

1-100 arası Sayı Üret

62

Program kodları:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<p>1-100 Arası Rasgele sayı Üretme.</p>
<button onclick="myFunction()">1-100 arası Sayı Üret</button>
<p id="test"></p>
<script>
function myFunction() {
  var x = document.getElementById("test")
  x.innerHTML = Math.floor((Math.random() * 100) + 1);
}
</script>
</body></html>
```

ÖRNEK 1.13; Aşağıdaki hesap makinesi programını kodlayınız.

1. Sayı :

2. Sayı :

Sonuç : 3

Program kodları:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
```



```
<body>
  <h1>JavaScript Dört İşlem</h1>
  <form name="toplam">
    <label>1. Sayı : </label>
    <input type="text" id="sayi1"><br><br>
    <label>2. Sayı : </label>
    <input type="text" id="sayi2"><br><br>

    <input type="button" id="btnTopla" value="TOPLA">
    <input type="button" id="btnCikar" value="ÇIKAR">
    <input type="button" id="btnCarp" value="ÇARP">
    <input type="button" id="btnBol" value="BÖL">
  </form>
  <br>
  <div id="kutuSonuc"></div>

  <script>

    //Toplama
    var btn_Topla=document.getElementById("btnTopla");
    btn_Topla.onclick=function(){
      var s1=Number(document.getElementById("sayi1").value);
      var s2=Number(document.getElementById("sayi2").value);
      var sonuc=s1+s2;
      document.getElementById("kutuSonuc").innerHTML="Sonuç : "+sonuc;
    }

    //Çıkarma
    var btn_Cikar=document.getElementById("btnCikar");
    btn_Cikar.onclick=function(){
      var s1=Number(document.getElementById("sayi1").value);
      var s2=Number(document.getElementById("sayi2").value);
      var sonuc=s1-s2;
      document.getElementById("kutuSonuc").innerHTML="Sonuç : "+sonuc;
    }
  </script>
</body>
```

```
//Çarpma
var btn_Carp=document.getElementById("btnCarp");
btn_Carp.onclick(){
    var s1=Number(document.getElementById("sayi1").value);
    var s2=Number(document.getElementById("sayi2").value);
    var sonuc=s1*s2;
    document.getElementById("kutuSonuc").innerHTML="Sonuç : "+sonuc;
}

//Bölme
var btn_Bol=document.getElementById("btnBol");
btn_Carp.onclick(){
    var s1=Number(document.getElementById("sayi1").value);
    var s2=Number(document.getElementById("sayi2").value);
    var sonuc=s1/s2;
    document.getElementById("kutuSonuc").innerHTML="Sonuç : "+sonuc;
}

</script></body></html>
```

ÖRNEK 1.14: Aşağıdaki çarpım tablosu programını kodlayınız.

1x1=1	2x1=2	3x1=3	4x1=4	5x1=5
1x2=2	2x2=4	3x2=6	4x2=8	5x2=10
1x3=3	2x3=6	3x3=9	4x3=12	5x3=15
1x4=4	2x4=8	3x4=12	4x4=16	5x4=20
1x5=5	2x5=10	3x5=15	4x5=20	5x5=25
1x6=6	2x6=12	3x6=18	4x6=24	5x6=30
1x7=7	2x7=14	3x7=21	4x7=28	5x7=35
1x8=8	2x8=16	3x8=24	4x8=32	5x8=40
1x9=9	2x9=18	3x9=27	4x9=36	5x9=45
1x10=10	2x10=20	3x10=30	4x10=40	5x10=50

Program kodları:

```
<html>
<head>
    <script type="text/javascript">
        document.write("<table border='3'><tr>");
        for (var x = 1; x <= 5; x++) {
```

```
document.write("<td>");
  for (var i = 1; i <= 5; i++) {
    document.write(x+"x" + i + "=" + x * i + "<br/>");
  }
  if(x==5)
  {
    document.write("</tr><tr>");
  }
  document.write("</td>");
}
document.write("</tr><table>");
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```



Resim: Bilgisayar Dershaneleri

